

Hoofdstuk 3

SPELLEN EN MATERIALEN

SPELLENTIPS

- Met Sprongen Vooruit
- Loco
- Pico Piccolo
- Alles of niets
- Regenwormen
- Malle getallen
- Drempelspellen
- 7 ate 9
- Cubo

BEWAAR HET OVERZICHT

- 1 Haal alle rekenspellen uit de kast. Je gaat het kritisch bekijken.
- 2 Kennen de kinderen het spel nog niet, dan leg je het eerst uit. Laat het uit de kast.
- 3 Is een spel te makkelijk of moeilijk? Laat het uit de kast.
- 4 Heeft het niet echt een rekendoel? Laat het uit de kast.

"Schaf niet lukraak materialen aan, maar kijk wat er al op school is."

MAAK ZELF SPELLEN!

TEACHERSPAYTEACHERS

SIGHTWORDS.COM

OPBERGMAP

STAP 1

Verdeel het aantal rekenblokken uit de methode door vieren. De doelen die bij deze blokken horen vormen samen een kwartaal.

STAP 2

Schaf voor elk kwartaal een 24rings map aan.

STAP 3

Plak voorin een lijst met doelen voor dat kwartaal. Achter elk doel schrijf je het materiaal dat je beschikbaar hebt. Dit kan je gedurende het jaar aanvullen.

STAP 4

Vul de map met geprinte spelletjes.